**פרויקט API :**

מתודולוגיות פיתוח:

* ארכיטקטורה- כתוב בC# - בצד שרת

ובJS - בצד client

* WEB API- החזרנו Jsonim וה Client ישתמש בהם.
* הפרויקט בנוי בשכבות controller->BL->DL->BD

הזרקות-השכבות מקושרות ביניהם בהזרקות עוזר לבצע הפרדת תלות בין

השכבות, וכן אפשרויות תחזוקה יפות.

* הוספת סקלביליטיות- Async Await-הרבה משתמשים יכולים להיכנס ביחד
* שימוש בספריית Entity framework-ORM
* כלי debug :

צד שרת: Swagger

צד לקוח: dev tools f12

DB: SQL server profiler

* DTO:

השטחת מידע ביצועים יעילים אובייקטים מצומצמים

הסתרת רכיבים

הסתרת תלות מעגלית

שימוש בAutomapping

* שימוש בקבצי Configure פרמטרים שלא משתנים(Connection string)
* שימוש בLogging איתור שגיאות של צד שרת וטיפול נכון בשגיאות ע"י mw(middleware)
* ולידציות על המודלים מעל הEntities EmailAddrees]] , Required]]
* כתיבה לRating
* בBL בודקים שוב את התקינות של המשתנים(כמו סכות הזמנה) ולא סומכים על מה שחוזר מהclient